VR

1. 개요  
 - 이 기획안은 VR 개발 사업에 대한 기획안입니다. VR 개발 사업은 다양한 기술을 사용하여 VR 솔루션을 개발하고 배포하는 것을 목적으로 합니다.  
  
2. 목적  
 - 이 사업의 목적은 다양한 기술을 사용하여 VR 솔루션을 개발하고 배포하는 것입니다.  
  
3. 프로젝트 기간  
 - 프로젝트 기간은 총 12개월으로 예상되며, 총 12개월 동안 개발과 테스트, 출시 준비까지 진행합니다.  
  
4. 개발 내용  
 - VR 개발 사업의 개발 내용은 다음과 같습니다.  
 - VR 엔진 개발: VR 엔진을 개발합니다.  
 - 3D 그래픽 개발: 3D 그래픽을 개발합니다.  
 - 사운드 개발: 사운드 기술을 개발합니다.  
 - 인터페이스 개발: 사용자 인터페이스를 개발합니다.  
  
5. 사용 기술  
 - 개발 사업에 사용될 기술은 다음과 같습니다.  
 - VR 엔진 기술: Unity, Unreal Engine 등  
 - 3D 그래픽 기술: OpenGL, DirectX 등  
 - 사운드 기술: FMOD, Wwise 등  
 - 인터페이스 기술: C#, C++ 등